

Añadir/Modificar

Ingredientes Básicos en una Familia

Una vez hayamos pulsado el botón **Añadir o Modificar** dentro de la ventana [Ingredientes básicos de la Familia](#), nos aparecerá una pantalla como la que podemos ver a continuación:

The screenshot shows a dialog box titled "Introduzca los siguientes datos ...". It contains several input fields and buttons. On the right side, there are three buttons: "Grabar" (Save), "En todos los artículos" (In all articles), and "Idiomas" (Languages). At the bottom right, there is a "Cancelar" (Cancel) button.

Introduzca los siguientes datos ...	
Denominación	chapiñones
Agrupación	Toppings
Cantidad	1.0000 kg
Orden Cocina	1ª Capa
Orden Pantalla	50
Calorías	0
Precio cuando añadimos el ingrediente	
P.V.P. Local	0,60 €
P.V.P. Domicilio	0,60 €
Precio cuando se elige el modo SIN	
P.V.P. Local	-0,60 €
P.V.P. Domicilio	-0,60 €
☒ El Ingrediente puede ser promocionado	
P.V.P. Local	0,00 €
P.V.P. Domicilio	0,00 €

En esta pantalla tenemos que rellenar los siguientes campos:

En **Denominación** el sistema rellenará automáticamente la descripción que tengamos para el [Ingrediente básico](#), pero podemos cambiarla por otra que nos parezca más adecuada.

Después debemos elegir la [Agrupación de Ingredientes](#) a la que pertenece.

En **Cantidad**, escribiremos la cantidad en uso del ingrediente.

Dentro de **Orden Cocina**, elegiremos la capa en la que queremos que se añada el ingrediente cuando preparemos el producto, para que les llegue al personal de cocina. Podemos ordenar los ingredientes que aparecen en el ticket de cocina desde esta opción. Por ejemplo podríamos poner todas las masas en la capa 1, las salsas en la capa 2, los quesos la capa 3, etc... para que aparecieran ordenados y juntos los ingredientes de cada agrupación de ingredientes.

En **Orden Pantalla**, escribiremos el número de orden en el que queramos que aparezca el ingrediente al [Realizar Pedido](#).

Dependiendo de la cantidad que anotemos se calculará automáticamente el número de **Calorías**, según como hayamos configurado las calorías en la pantalla [Añadir/Modificar Ingredientes básicos](#), aunque el sistema siempre nos dejará poner un valor de forma manual, en caso de que el cálculo que nos da no es el que deseamos anotar.

A continuación, anotaremos los precios del ingrediente, y podemos distinguir por **Ámbito** (Local y Domicilio):

Cuando añadimos el ingrediente: Si queremos que el ingrediente sea gratis cuando añadimos el ingrediente a un [Artículo de Venta](#), escribiremos en el precio 0, de lo contrario, anotaremos el precio que el sistema sumará cuando el cliente añada el ingrediente adicional.

Cuando se elige en modo SIN: Anotaremos el precio a restar en negativo, en caso de que el cliente elimine el ingrediente del [Artículo de Venta](#). Si no queremos restar nada del precio final del [Artículo de Venta](#) si el cliente elimina el ingrediente, escribiremos en el precio 0.

El ingrediente puede ser promocionado: Si marcamos esta opción, el ingrediente podrá ser promocionado si hemos elegido la opción correspondiente desde la pantalla [Añadir/Modificar Familias](#) o [Añadir/Modificar Artículos de venta](#). Si queremos que el ingrediente sea gratis escribiremos un 0 y si queremos que tenga un precio reducido, anotaremos el precio reducido que corresponda.

En la parte derecha tenemos varios botones que nos permiten realizar distintas funciones:

En todos los artículos: Pulsando este botón, podemos cambiar la cantidad que se utiliza en la [Receta](#), del ingrediente seleccionado en todos los [Artículo de Venta](#) de esa [Familia](#)

Desde el botón [Idiomas](#) podemos guardar los nombres de los ingredientes en otros idiomas, para usarlos luego en PizzaGest o desde la web.

Una vez hayamos configurado todos los datos del ingrediente, pulsaremos el botón **Grabar**.

El botón **Cancelar**, nos permite salir sin realizar ningún cambio.