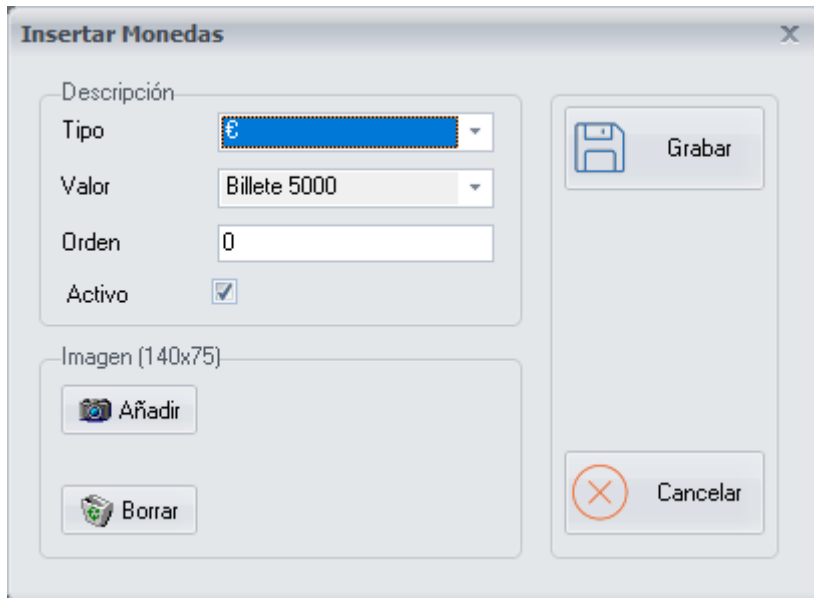


Añadir/Modificar Monedas

Una vez hayamos pulsado el botón **Añadir** o **Modificar** desde la pantalla [Monedas](#), nos aparecerá una pantalla como la que podemos ver a continuación:



The screenshot shows a dialog box titled "Insertar Monedas" with a close button (X) in the top right corner. The dialog is divided into two main sections. The left section contains a "Descripción" group with four fields: "Tipo" (a dropdown menu showing "€"), "Valor" (a dropdown menu showing "Billete 5000"), "Orden" (a text input field showing "0"), and "Activo" (a checked checkbox). Below these is an "Imagen (140x75)" section with two buttons: "Añadir" (with a camera icon) and "Borrar" (with a trash can icon). The right section contains two buttons: "Grabar" (with a floppy disk icon) and "Cancelar" (with a red X icon).

En esta pantalla tenemos que completar los siguientes campos:

Tipo: Elegiremos el tipo de moneda desde el desplegable.

Valor: Elegiremos el valor del tipo de moneda elegido, desde el desplegable.

Orden: Elegiremos el orden en el que deseamos que aparezcan las monedas en la pantalla [Desglosar Movimientos de Caja](#)

Por defecto, estará marcado el campo **Activo**, que desmarcaremos cuando dejemos de trabajar con alguna moneda.

Además podemos añadir una Imagen de la moneda, con el botón **Añadir** o eliminar alguna imagen ya existente con el botón **Borrar**.

Una vez hayamos terminado de configurar la moneda, pulsaremos el botón **Grabar**.

El botón **Cancelar**, nos permite salir de la pantalla sin hacer ningún cambio.